

HERRMANN Matthieu
Né le 27/05/1987 à Sélestat

Formations :

- 2008/2009 : Validation du M1 informatique, ULP, Strasbourg, en échange à Sherbrooke, Canada
- 2007/2008 : Validation de la L3 informatique, ULP, Strasbourg – Obtention de la Licence, mention assez bien.
- 2006/2007 : Validation de la L2 informatique, ULP, Strasbourg – Obtention du DEUG.
- 2005/2006 : Validation de la L1 maths/info, ULP, Strasbourg
- 2004/2005 : Obtention d'un BAC S spécialité maths mention AB au lycée Koeberlé, Sélestat

Compétences :

Programmation : Java, C/C++, html, Caml, Lisaac
Programmation système et programmation réseau (POSIX).
Systèmes d'exploitation : Unix/Linux, Windows
Connaissances en SQL
Connaissances en PHP et langages de script

Projets réalisés :

- 2009 : Conception d'une grammaire permettant de définir des structures binaires et réalisation du générateur de code (Lisaac) en Lisaac.
- 2008 : Réalisation d'un système multi-agents en JAVA – projet de cours de programmation distribuée de M1.
- 2008 : Bibliothèque Lisaac permettant la transmission des événements claviers/souris par le réseau au niveau applicatif – projet de cours de programmation distribuée L3.
- 2007 : Ébauche d'un traducteur JAVA vers Lisaac en Lisaac – projet de cours de programmation objet L3.
- 2007 : Site internet en PHP/PostgreSQL – projet de cours de base de données L3.
- 2007 : Jeu Bomberman en JAVA – projet de cours de programmation objet L2.
- 2006 : Résolveur de SUDOKU en C – projet de cours de spécification L2.

Centre d'intérêts :

Informatique et Culture « libre ».
Actualité.
Musiques.
Théâtre amateur.
Activités sportives.
Sorties entre amis.